



**REGLAS ESPECIALES
de Tiro con RIFLE de AIRE a 10 mts.**

en las MODALIDADES de

“TRES POSICIONES” y

“TENDIDO”

para las CATEGORÍAS:

PREJUVENIL

(DE 13 A 14)AÑOS.

JUVENIL (MENOR Y MAYOR)

(DE 15 A 16)(DE 17 A 18) AÑOS



NOVIEMBRE 2015

FEDERACIÓN MEXICANA DE TIRO Y CAZA, A. C. FEMETI

**REGLAS ESPECIALES DE TIRO CON RIFLE DE AIRE A 10 MTS EN LAS
MODALIDADES DE “TRES POSICIONES” Y “TENDIDO”, PARA LAS
CATEGORÍAS: PREJUVENIL; JUVENIL MENOR Y MAYOR**

CAPÍTULOS.

1.0 NORMAS PARA LAS “CANCHAS” Y “BLANCOS”

2.0 DESARROLLO DE LOS EVENTOS Y REGLAS DE COMPETENCIA

3.0 “PUESTOS DE TIRO”

4.0 FALLAS O DESCOMPOSTURA DEL ARMA

1.0 NORMAS PARA LAS “CANCHAS” Y “BLANCOS”.

1.1 ”CANCHAS”

1.1.1 Los Campeonatos Nacionales deberán efectuarse en “canchas cubiertas”; o bien, en “canchas abiertas”, homologadas por **FEMETI**.

1.1.2 Por ser eventos con tiempo definido, la “cancha” deberá estar dotada de dos relojes a la vista de todos los “Tiradores”.

1.1.3 Los clubes que organicen competencias en la modalidad de “**Tres Posiciones**” o “**Tendido**”, con Rifle de Aire, deberán tener a disposición de los tiradores durante la competencia, tanques con CO2 y de aire comprimido; con objeto de que los tiradores puedan reabastecer sus cargadores.

1.1.4 En la “cancha” deberá haber un pizarrón de anotaciones para información al público

1.1.4.1 Eventos de FEMETI considerados dentro de Olimpiada Nacional

Evento	Categoría	Rama
10m Rifle Tres Posiciones	Prejuvenil Juvenil Menor Juvenil Mayor	Varonil y Femenil
10m Rifle Tendido	Prejuvenil Juvenil Menor Juvenil Mayor	Varonil y Femenil

2.0 DESARROLLO DE LOS EVENTOS

2.1.1 Los eventos de Rifle de Aire “**Tres Posiciones**” con armas de aire a 10 mts., con Rifle Match, se deberá observar lo conducente al Reglamento de la ISSF, en lo que toca al Rifle Libre Tres Posiciones a 50 mts., con respecto al vestuario y Equipo y las posiciones se deben tirar en el siguiente orden:

- Rodilla
- Tendido
- Pie

2.1.1.1 Los eventos de rifle de aire “**Tendido**” con armas de aire a 10 mts., con Rifle Match, se deberá observar que dispone el reglamento de la ISSF; En lo que toca al Rifle Tendido a 50mts.

2.1.2 Los eventos de Rifle de Aire “**Tres Posiciones**”, en las categorías: Prejuvenil; Juvenil menor y Juvenil mayor, consisten en:

Prejuvenil (Varonil y Femenil)

10 disparos de competencia, Posición Rodilla.
10 disparos de competencia, Posición Tendido, y
10 disparos de competencia, Posición de Pie.

Juvenil Menor y Mayor (Femenil)

20 disparos de competencia, Posición Rodilla.
20 disparos de competencia, Posición Tendido, y
20 disparos de competencia, Posición Pie.

Juvenil Menor y Mayor (Varonil)

40 disparos de competencia, Posición Rodilla.

40 disparos de competencia, Posición Tendido, y

40 disparos de competencia, Posición Pie.

2.1.2.1 Los eventos de Rifle de Aire **“Tendido”**, en las categorías: Prejuvenil; Juvenil menor y Juvenil mayor, consisten en:

Prejuvenil (Varonil y Femenil)

30 disparos de competencia

Juvenil Menor y Mayor (Varonil y Femenil)

60 disparos de competencia

2.1.3 Los eventos de “tres posiciones” se desarrollaran en dos etapas:

Primera etapa: Competencia preliminar, se tirarán todos los disparos de competencia (por posición), en una sola serie.

Segunda etapa: Serie final (Tres Posiciones).

2.1.3.1 Los eventos de “Tendido” se desarrollaran en dos etapas.

Primera etapa: Competencia preliminar; se tiraran todos los disparos de competencia tendido en una sola serie

Segunda serie: Serie final (Posición de Tendido)

2.1.4 Tiempo de preparación y ensayo: Antes de iniciar una competencia, deberá concederse a los tiradores **QUINCE MINUTOS** de preparación y ensayo.

2.2 Disparos de Ensayo: Los competidores podrán hacer todos los disparos de ensayo que deseen (dentro del tiempo marcado).

2.2.1 No podrán hacerse “disparos de ensayo”, después de haber terminado los **QUINCE MINUTOS** de preparación y ensayo.

2.2.2 Los disparos que un competidor, ya instalado en el **“puesto de tiro”**, efectúe antes de la voz de “fuego”, serán anotados como “ceros”.

2.2.3 Asimismo los disparos que se le escapen, al estar realizando su **“serie”** o después de darse la voz de “alto el fuego”, se le anotarán como “ceros”.

2.2.4 Si un disparo se le escapa a un tirador fuera del **“puesto de tiro”**, indicando con esto que el arma fue indebidamente “abastecida”, será motivo de descalificación en la competencia.

2.2.5 Ningún tirador podrá ser molestado o interrumpido durante la ejecución de su **“serie”**. A excepción que haya alguna falla técnica y tenga que ser removido de su puesto; si este cambio pasa de 5 minutos, tendrá derecho a un “blanco de ensayo”, donde podrá efectuar hasta 2 disparos.

2.2.6 Si está violando una disposición se le indicará al terminar su **“serie”** y se tomará la decisión que proceda.

2.2.7 Sólo en casos excepcionales y cuando se ponga en peligro la seguridad de un "Juez"; de los demás competidores o del público asistente, se ordenara hacer "alto el fuego".

2.2.8 Una competencia sólo podrá interrumpirse por el "**Jurado**", si está integrado; o por el "**Juez Principal**" y exclusivamente por razones técnicas; o algún acontecimiento peligroso, trastornos o disturbios que dificulten su normal desarrollo.

2.3 Tiempo de la competencia para "TRES POSICIONES" incluyendo disparos de ensayo:

Prejuvenil (Varonil y Femenil)	Rodilla: 20 minutos, Tendido: 25 minutos y Pie: 20 minutos (incluyendo disparos de ensayo) agregando 15 minutos para cada cambio de posición.
Juvenil Menor y Mayor; (Femenil)	Rodilla 40 minutos, Tendido 40 minutos y Pie 40 minutos (incluyendo disparos de ensayo y agregando 10 minutos para cada cambio de posición).
Juvenil Menor (Varonil)	Rodilla 45 minutos; Tendido 35 minutos y Pie 1 hora (incluyendo disparos de ensayo). Agregando 15 minutos para cada cambio de posición.
Juvenil Mayor (Varonil)	Rodilla 1 hora 15 minutos; Tendido 1 hora y Pie 1 hora, 30 minutos (incluyendo disparos de ensayo). Agregando 15 minutos para cada cambio de posición

2.3.1 Tiempo de la competencia para "TENDIDO" (agregando 15 minutos de tiempo de preparación y de ensayo:

Juvenil Menor y Mayor (Varonil y Femenil)	Semiautomáticas 1 hora	Electrónicas 50 minutos
--	----------------------------------	-----------------------------------

2.3.2 En la posición de pie el rifle se sujetará con ambas manos; lo pueden apoyar en la mejilla y en la parte superior del pecho y hombro, el codo del brazo izquierdo (o derecho) podrá apoyarse en la cadera; pero no sobre algún objeto en la ropa, que proporcione al tirador apoyo adicional.

2.4 "BLANCOS" PARA LA COMPETENCIA.

2.4.1 En las categorías; Prejuvenil; Juvenil Menor y Mayor: para "**Tres Posiciones**"

Prejuvenil (Varonil y Femenil)

De competencia: 40, (20 blancos Posición Tendido; 20 blancos Posición Pie)

De ensayo: 2 por posición.

Juvenil Menor y Mayor; (Femenil)

De competencia: 60, (20 blancos Posición Rodilla; 20 blancos Posición Tendido y 20 blancos Posición Pie)

De ensayo: 4 por posición.

Juvenil Menor (Varonil)

De competencia: 90, (30 blancos Posición Rodilla; 30 blancos Posición Tendido y 30 blancos Posición Pie).

De ensayo: 4 por posición.

Juvenil Mayor (Varonil)

De competencia: 120, (40 blancos Posición Rodilla; 40 blancos Posición Tendido y 40 blancos Posición Pie).

De ensayo: 4 por posición.

2.4.1.1 En las categorías Juvenil Menor y Mayor (Varonil y Femenil) para “Tendido”

De competencia	60 blancos
De ensayo	4 blancos

2.4.2 En competencias se hará un disparo por “blanco”.

2.4.3 Si algún tirador hace en uno de sus blancos más disparos de los que están previstos en el programa, no deberá ser penalizado en los dos primeros casos. Del tercero en adelante será penalizado con dos (2) puntos por cada disparo.

2.5 Si en el “**blanco**” de algún tirador aparece un disparo de más y esta confirmado, que el no lo efectuó, pero no es posible comprobar quien lo hizo, debe ser anulado el disparo de menor valor.

Si es posible de comprobar quien ha hecho el disparo al blanco de otro tirador, este disparo se pase al resultado del tirador culpable con el descuento de dos (2) puntos.

2.5.1 Si en el “**blanco**” de algún tirador hay más disparos, de los que están previstos en el programa del evento y no es posible comprobar que los disparos excesivos eran efectuados por otra persona, se anulan los disparos de mayor valor.

2.5.2 Cada tirador debe de anunciar de inmediato el apareamiento en su blanco de disparos no efectuados por él.

2.6 Para la Competencia de “Tres Posiciones”, debe haber dos opciones: Blancos de Niveles Ajustables y Mesas (butacas).

a. Blancos de Niveles Ajustables: Estos serán, para Tendido 50 cms, del nivel del piso de la línea de tiro y para Rodilla 80 cms. (Ver Figura 1)

b. Mesas (butacas): Estas deben colocarse detrás de la línea de tiro, con las siguientes medidas: 1.80 mts., de largo por 80 cms., de ancho y la altura es de 90 cms., para tendido y 60 cms. para rodilla. (Ver Figura 2)

2.7 A todos los competidores se les deberá formular, antes de la competencia, una “tarjeta de puntuación” la cual llevara (ver fig. 3 hoja 11)

Nombre del tirador

Datos de la competencia

Fecha

Numero de “puesto de tiro”

Espacios para anotar el valor de cada disparo

Lugar para las firmas de los “Jueces de Cancha” y/o calificación

2.8 **FINALES:**

2.8.1 En la categoría Prejuvenil, Juvenil Menor y Mayor los tiradores que ocupen los ocho (8) Primeros lugares pasaran a la competencia final que se realizara de la siguiente manera:

2.8.1.1 La final consta de quince (15) disparos de COMPETENCIA en cada posición en el siguiente Orden:

RODILLA, TENDIDO Y PIE. La final comenzara con tres (3) series de cinco (5) disparos en la posición de rodilla con un límite de 200 segundos para cada serie.

2.8.1.2 Después de siete (7) minutos para el cambio de posición y disparos de ensayo, los finalistas realizarán tres (3) series de cinco (5) disparos en la posición de tendido, con un límite de 150 segundos para cada serie.

2.8.1.3. Después de nueve (9) minutos para el cambio de posición y disparos de ensayo, los finalistas realizarán dos (2) series de cinco (5) disparos en la posición de pie, con un límite de 250 segundos para cada serie. Los finalistas con menor puntuación después de estas dos series en pie, serán eliminados, ocupando el séptimo (7º) y octavo (8º) lugar, la final continúa con las cinco (5) series de un (1) disparo en la posición de pie, con un límite de 50 segundos para cada serie. Después de cada disparo, se eliminara al finalista con menor puntuación, excepto cuando solo queden dos finalistas, en ese momento realizarán el ultimo disparo, tras el cual, se decidirá la medalla de oro y la medalla de plata, en total, cada finalista habrá realizado 45 disparos de competición al terminar la final.

2.8.2 Todas las voces de mando en la “**cancha**” deberán darse en ingles.

2.8.3 Los deportistas o sus entrenadores, podrán colocar las armas y el resto del equipo necesario para la competición en el puesto de tiro, como mínimo veinte (20) minutos antes de la hora de inicio..

2.8.4 El juez principal llamara a los deportistas para que ocupen sus puestos de tiro doce (12) minutos antes de la hora de inicio con la orden “DEPORTISTAS A LA LINEA DE TIRO”

Después de dos (2) minutos, el juez principal dará la orden para que comience el tiempo de preparación y ensayo con la orden “LOS CINCO MINUTOS DE PREPARACION Y ENSAYO COMIENZAN, YA”.

Los disparó en seco y disparos de ensayo ilimitados.

Treinta (30) segundos antes del final del tiempo de preparación y ensayo, el juez principal dará el aviso de “30 SEGUNTOS”.

Después de los cinco (5) minutos, el jefe de galería ordenara “ALTO, DESCARGEN”.

No se anunciara la puntuación de los finalistas después del tiempo de preparación y ensayo. Después de la orden “ALTO, DESCARGUEN”, los finalistas descargarán sus rifles.

Después de que se hayan revisado las armas de los finalistas, el presentador presentara a los finalistas, al jefe principal y al Jurado responsable de la final ISSF

2.8.5 Al finalizar los ocho minutos se presentaran los tiradores al público.

2.8.6 Una vez realizada la presentación de los finalistas se les se concederán a los tiradores dos minutos de preparación y ensayo A la voz del “Juez”: “**PREPARATION AND SIGHTING BEGINS NOW**”.

Tiempo de ensayo:

El tiempo de ensayo **comienza a la voz “TIME START”**; 30 segundos antes de la terminación del tiempo de ensayo el Juez da la voz “**THIRTY SECONDS**” y al terminar el tiempo “**STOP**”.

Tiempo para cada disparo: 75 segundos.

Los finalistas que no se presenten en sus posiciones antes del inicio de la Final anunciada (**"STARTING TIME"**), automáticamente ocupan el ultimo lugar en la serie final y no podrán participar en la misma.

Las voces del "Juez" para conducir la Serie Final serán:

- a. **"FOR THE FIRST/NEXT COMPETITION SHOT – LOAD"**
- b. **"ATTENTION 3-2-1 START"**
- c. **"STOP"**
- d. **"CHANGE TARGETS"**

Las finales serán a diez (10 disparos) y serán calificados en decimales.

Al finalizar el tiempo para cada disparo se informara el valor de cada disparo que hicieron los finalistas.

La calificación en decimales consiste en dividir en "diez" cada una de las zonas de puntuación del "blanco", ejemplo:

Si el disparo hace impacto en la zona 8 y está muy cercano a la zona 7, será 8.1, en cambio si el disparo se encuentra cercano a la zona 9 será 8.9.

2.9 PUNTUACIÓN

La medición de las puntuaciones durante la final, se realizara con decimales. Las puntuaciones totales de los disparos de COMPETENCIA otorgaran las posiciones finales a los finalistas, los empates se decidirán por medio de Shoot-off.

- 2.9.1** Las deducciones por faltas cometidas antes del primero disparo de COMPETENCIA se aplicaran a la puntuación del primero disparo de COMPETENCIA. Las deducciones por otra (s) falta (s), se aplicara (n) a la puntuación del disparo de COMPETENCIA en el que se haya (n) cometido esta (s)

2.10 "BLANCOS" PARA FINALES:

Categorías:

Prejuvenil , Juvenil Menor y Mayor (Varonil y Femenil)

De competencia:	10
De ensayo:	02

3.0 PUESTOS DE TIRO:

- 3.1** Para las competencias se asignarán por sorteo.

- 3.2.** Si hay más tiradores que **"puestos de tiro"**, los competidores deben ser distribuidos por sorteo, en dos o más "relevos" ("vueltas").

3.3 “Puestos de Tiro”

3.3.1. Los puestos de tiro deberán estar numerados, en la **“línea de tiro”**; así como en la **“línea de blancos”**.

3.3.2 Para su mejor identificación, la “Numeración” deberá ser en colores alternados (opcional; “pares color blanco” y “nones en negro”).

3.3.3 El ancho del **“puesto de tiro”** será entre 1.00 y 1.25 mts., y el largo entre 1.50 y 2.00 mts.

3.3.4 El **“puesto de tiro”** deberá estar equipado con:

Una maquina transportadora de blancos
Una silla para el Tirador
Un tapete

4.0 FALLA O DESCOMPOSTURA DEL ARMA.

4.1 En caso de que “falle” el arma, el **“Director de Tiro”** decidirá si puede ser reparada; o bien, si el tirador continua con otra.

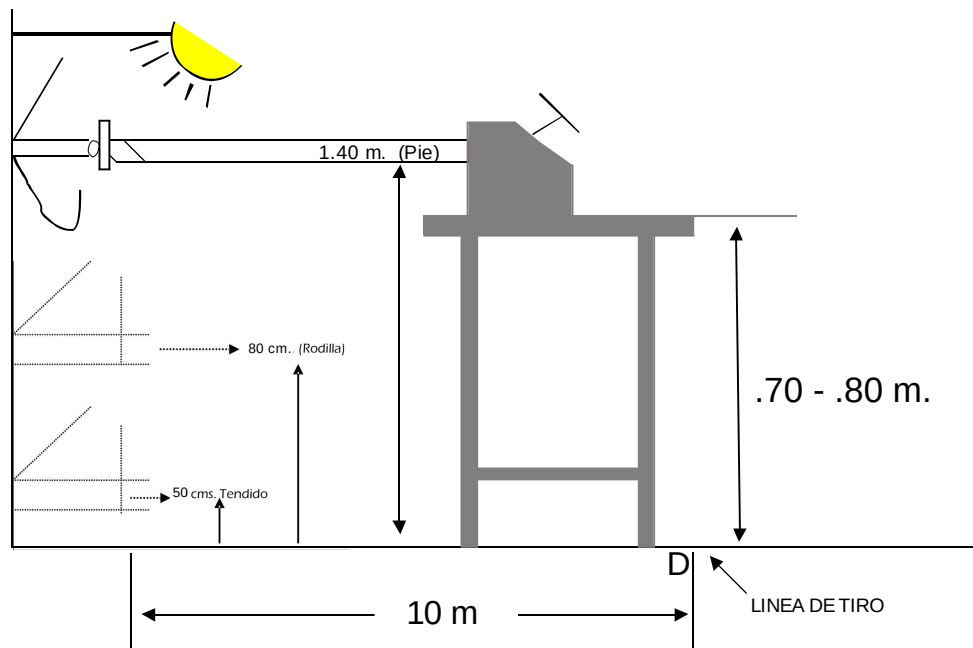
4.2 En caso de que el **“Delegado o Representante”** opte por reparar el arma, se le darán 10 minutos, si al término del tiempo no pudo hacer la reparación, el tirador podrá continuar con otra arma, dentro del tiempo establecido para el evento.

4.3 En caso de cambiar de arma, ésta deberá haber sido aprobada por el “Jurado de Armas y Equipo”, proporcionándosele un “blanco” donde podrá efectuar hasta dos (2) disparos de ensayo.

FEDERACION MEXICANA DE TIRO Y CAZA, A.C. FEMETI

Figura 1

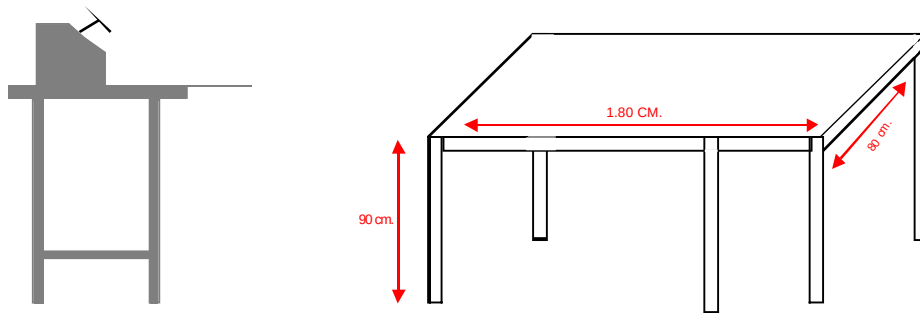
Blancos de Niveles Ajustables



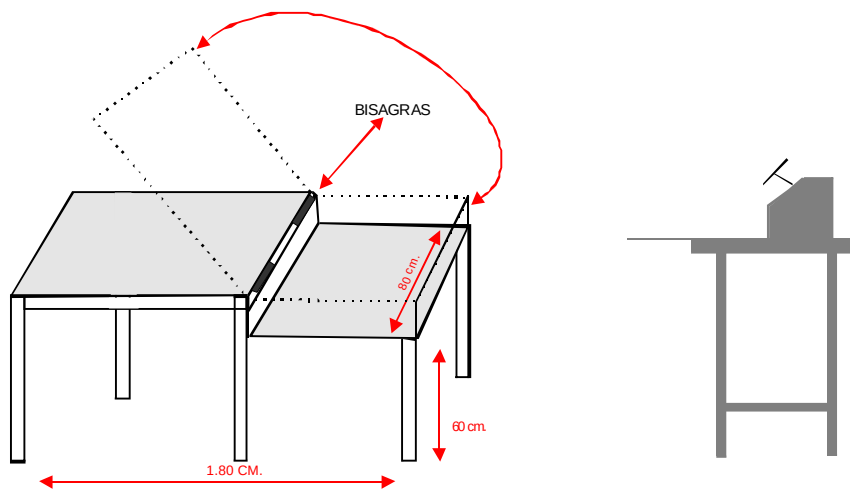
NOTA: ESTAS MEDIDAS SON AL CENTRO DEL BLANCO

FEDERACION MEXICANA DE TIRO Y CAZA, A.C. FEMETI

FIGURA 2
MESAS (BUTACAS)



RODILLA



NOTA: LA MESA DE RODILLA ES LA MISMA QUE LA DE TENDIDO, TIENE UNAS BISAGRAS QUE HACEN QUE SE PUEDA ALZAR LA CUBIERTA Y QUEDAR EN POSICION DE RODILLA

FEDERACION MEXICANA DE TIRO Y CAZA, A.C. FEMETI

Figura 3

TARJETA DE PUNTUACIÓN (RIFLER MATCH)



FEDERACION MEXICANA DE TIRO Y CAZA, A.C.

NOMBRE _____ CLUB _____

COMPETENCIA _____ CLUB ORGANIZADOR _____

TIRADOR No. _____

FECHA _____ LUGAR _____

RIFLE MATCH TENDIDO

NUMERO DISPAROS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL	GRAN TOTAL
ENSAYO												
1a. SERIE												
2a SERIE												
3a SERIE												
4a SERIE												
5a.SERIE												
6a.SERIE												
GRAN TOTAL												

JUEZ DE FOSA

JUEZ DE LINEA

ARBITRO GRAL.

JUEZ CALIFICADOR