

FEDERACIÓN MEXICANA DE TIRO Y CAZA



REGLAMENTO TÉCNICO NACIONAL FEMETI

N R L
P R S



2025

Normas y principios de PRS

Las Reglas y Procedimientos Operativos Estándar de PRS 22 LR 2024 se aplican a todos los eventos de 22 LR sancionados por PRS, incluidos, entre otros, las competencias de 22 LR de un día, nacionales y regionales de PRS y las competencias de fuego anular afiliados internacionalmente.

Terminología.

PRS	Precision Rifle Series
MD	Match Director o Director de Competencia
RO	Range Officer o Oficial de Campo responsable en las estaciones de tiro
COF	Estación de tiro, su diseño y dinámica de tiro y movimientos del tirador
Flagging	Apuntar el arma fuera del rango de tiro de la estación o no transportarla apuntando hacia arriba.
ECI	Indicador de recámara vacía.
DQ	Disqualified o descalificado

La seguridad es la primera y más alta prioridad antes, durante y después de todas las competencias de PRS y es responsabilidad de todos. Cualquier persona que observe un acto inseguro puede pedir un alto el fuego en cualquier momento durante un evento.

Las competencias PRS están diseñadas para poner a prueba la capacidad de un tirador para disparar con precisión, corregir los factores ambientales de manera efectiva y resolver desafíos y problemas prácticos y tácticos rápidamente.

Cada competencia de tiro en un evento de fuego anular PRS será de naturaleza muy práctica y en relación con los aspectos comunes con rifles de precisión de largo alcance. Los directores generales de PRS siempre tendrán la libertad de planificar y ejecutar los cursos de tiro que consideren que capturan mejor los principios básicos de las competencias de percusión anular de PRS. El PRS no dictará a los MD (directores de competencia) la forma en que administran sus (COF) (diseño de estaciones para la competencia). El PRS cree que los competidores deben determinar la calidad de una competencia y deben proporcionar la retroalimentación adecuada al MD, así como a la PRS cuando sea necesario.

Se espera un alto nivel de profesionalismo y deportividad en cada evento de PRS. Todos los participantes, incluidos los directores de competencias, los oficiales de campo, los tiradores y los espectadores, siempre serán tratados con el máximo respeto.

No se tolerarán trampas de ningún tipo en los eventos de PRS y resultarán en una descalificación inmediata de la competencia y, en ciertos casos, pueden ser motivo de expulsión de la Serie.

Las competencias de tiro PRS (COF) son eventos individuales diseñados para poner a prueba la habilidad y habilidad individual de un tirador. Por lo tanto, está prohibido

entrenar o ayudar a un tirador mientras está realizando una etapa, excepto para el entrenamiento verbal de tiradores jóvenes. La asistencia antes y después de una etapa no solo está autorizada, sino que se fomenta, especialmente para los nuevos tiradores.

Seguridad

Las siguientes reglas están diseñadas para proporcionar un entorno de tiro seguro para todos los involucrados en una competencia PRS y no están sujetas a discusión o debate. Es responsabilidad individual de cada uno leer y comprender completamente las Normas de Seguridad PRS; La ignorancia no es una excusa para una violación de seguridad.

1.1 Normas generales de seguridad

- 1.1.1.1 Mantenga el rifle apuntando en una dirección segura en todo momento, independientemente del estado del arma. No apuntes con ningún arma a nada que no desees destruir. Esto se considera "flagging" y no se tolerará.
- 1.1.1.2 Mantenga el dedo fuera del gatillo y fuera del guardamonte hasta que esté listo para disparar.
- 1.1.1.3 Todos los eventos de PRS se llevarán a cabo en rangos fríos. Un campo de tiro frío se define como mantener las armas de fuego descargadas hasta que sea el turno del competidor de disparar.

1.2 Reglas de seguridad para el desarrollo de una competencia

Las siguientes reglas se aplican a todos los participantes de un evento PRS. No se aplican a un tirador que está disparando activamente un (COF).

- 1.2.1.1 Al realizar cualquier movimiento con un arma de fuego en una competencia PRS, el participante se asegurará de que todas sus armas apunten en una dirección segura en todo momento.
- 1.2.1.2 Todos los participantes se asegurarán de que sus armas estén siempre descargadas y con el cargador fuera.
- 1.2.1.3 Siempre se utilizarán banderas de recámara u otro indicador de cámara vacía (ECI) y deben insertarse completamente en la recámara (no solo en la brecha).
- 1.2.1.4 Ninguna persona podrá consumir o estar bajo la influencia del alcohol o drogas que alteren la facultad, como narcóticos comunes, durante la competencia. A cualquier persona que se encuentre incapacitada e insegura debido a medicamentos recetados legítimos se le puede indicar que deje de disparar y se le puede pedir que abandone el campo de tiro.

1.3 Reglas de seguridad para la realización de un (COF) (Estación de Tiro)

Las siguientes reglas se aplican a los tiradores que participan activamente en una competencia de PRS

- 1.3.1.1 Las banderas de seguridad permanecerán en el rifle hasta que el RO (oficial de campo) dé la orden de "Cargar y prepararse".
- 1.3.1.2 Si no hay movimiento involucrado en el primer punto de disparo, según el diseño de la estación y la discreción de MD, los rifles pueden estar en un estado "Caliente", lo que significa un cartucho en la recámara, el cargador insertado, el cerrojo cerrado y el arma en "Seguro". Es responsabilidad del tirador y del RO comprender completamente el (COF) y cómo preparar su rifle antes de comenzar.
- 1.3.1.3 Todas las transiciones y movimientos durante el curso de fuego deben hacerse con cerrojos abiertos y una recámara vacía. Se hará una excepción para los rifles semiautomáticos, pero solo a discreción y aprobación del director de la competencia. Si el MD permite transiciones y movimientos con un rifle caliente, el arma debe estar con el seguro puesto y el tirador debe dar un "Seguro" audible antes de moverse, SIN EXCEPCIONES.
- 1.3.1.4 Siempre se debe cumplir con la regla de los 120 grados. Ningún tirador apuntará su boca del cañón a más de 60 grados de la dirección de disparo en cualquier dirección.
- 1.3.1.5 Los tiradores deben mantener el control positivo de un arma de fuego durante una etapa (cargada o descargada). El control positivo se define como mantener al menos un punto de contacto corporal con el rifle o un accesorio tipo "sling" al cuerpo del tirador.
- 1.3.1.6 Las descargas negligentes/accidentales (AD/ND) se toman muy en serio en cualquier evento de PRS. Un AD/ND se define como cualquier cartucho disparado involuntariamente desde un arma de fuego. Un competidor que provoque una descarga accidental debe ser detenido por un Oficial de Campo de Tiro tan pronto como sea posible. Una descarga accidental se define de la siguiente manera:
 - Un tiro que sobrepasa un montículo o alguna otra estructura detrás de un blanco designado, una berma o en cualquier otra dirección fuera del rango de alcance, especificado en la sesión informativa escrita de la etapa o en las reglas de la competencia, según lo determine el director de la competencia.

Tenga en cuenta que un competidor que dispare legítimamente un tiro al objetivo equivocado o con datos incorrectos, pero permanezca dentro del rango establecido, no será descalificado.

1.3.1.7 Se considera un disparo involuntario:

- Un disparo que ocurre mientras se carga, recarga o descarga un arma de fuego.
- Un disparo que se produce durante una acción correctiva en caso de mal funcionamiento.
- Un disparo que se produce durante el movimiento/transición, excepto cuando se dispara a objetivos.
- Un disparo que ocurre cuando el tirador no está dentro de su mira con una imagen establecida del blanco.
- Un disparo que ocurre antes de que el tirador tenga la intención de disparar, independientemente de si el disparo permanece en el rango de alcance, la berma del objetivo o el objetivo en sí.
- Un disparo que se produce durante un período de alto el fuego.

1.3.2 Si se puede establecer que la causa de la descarga se debe a una parte rota o defectuosa del arma de fuego, el competidor no ha cometido ninguna infracción de seguridad en esta Sección, y no se puede invocar una descalificación (a discreción de MD), pero los puntajes del competidor para esa etapa serán cero. El arma de fuego debe ser presentada inmediatamente para su inspección al Director de la competencia o a su delegado, quien inspeccionará el arma de fuego y llevará a cabo las pruebas necesarias para establecer que una pieza rota o defectuosa causó la descarga. Un competidor no puede apelar posteriormente una descalificación por una descarga accidental debido a una pieza rota o defectuosa si no presenta el arma de fuego para su inspección antes de abandonar el curso de fuego.

1.4 Sanciones por infracciones de seguridad

Las sanciones que se enumeran a continuación deben seguirse lo más fielmente posible. Sin embargo, los MD pueden, cuando la situación lo amerita, emitir un castigo más severo que el que se exige en el libro de reglas.

- 1.4.1.1 La primera marca de infracción resultará en una advertencia. La segunda ofensa resultará en la eliminación del tirador infractor de la competencia (Match DQ).
- 1.4.2 Cualquiera que infrinja la regla de rango frío dará lugar a una descalificación inmediata de la competencia.
 - 1.4.2.1 Si no se utiliza una bandera de seguridad, se producirá una advertencia. Segunda ofensa en la expulsión del tirador infractor de la competición.
 - 1.4.2.2 La primera ofensa de violar la regla de los 120 grados resultará en una etapa de DQ. La segunda ofensa resultará en la eliminación del tirador infractor de la competencia (Match DQ).
 - 1.4.2.3 Cualquier tirador que no mantenga el control positivo de un arma de fuego durante una etapa (cargada o descargada) recibirá un DQ match si el arma de fuego rompe la regla de los 120 grados. Si la falla del control positivo no resulta en una violación de la regla de los 120 grados, la primera ofensa resultará en una descalificación de etapa y la segunda ofensa en una descalificación de la competencia. Esta regla de seguridad no prohíbe el castigo intencional de un rifle durante la etapa en la

que el (COF) de los directores de la competencia lo requiere o lo permite.

1.4.3 Todas las descargas involuntarias darán lugar a una descalificación inmediata de la competencia.

1.4.3.1 El movimiento o la transición durante un (COF) con un cartucho en la recámara o un cerrojo cerrado dará como resultado que el tirador se detenga, se vea obligado a despejar su recámara y se le obligue a volver a la última posición de tiro mientras aún está en el reloj para una primera ofensa. Una vez que el tirador haya regresado al último punto de disparo, continuará con el resto del (COF). Una segunda ofensa resultará en una etapa DQ. La tercera ofensa resultará en la eliminación del tirador infractor de la competencia. Los rifles semiautomáticos son la única excepción a la política que se otorgará.

2.0 PRS Equipos y Divisiones de Percusión Anular

El PRS tiene tres divisiones principales, principiantes, abierta y master. Existen divisiones paralelas que son: Damas, Seniors y Juniors. Todos los tiradores deben declarar la división en la que competirán cuando se registren para en una competencia de PRS. Es responsabilidad del tirador asegurarse de que se le puntúe en las divisiones, categorías y clases correctas. Si no lo hace, se producirá una descalificación de coincidencia. Las siguientes reglas rigen cada una de las divisiones.

2.1 22 LR - División Master

2.1.1 Todos los rifles deben estar calibrados en .22 Long Rifle. Una descalificación de competencia dará como resultado cualquier rifle que no cumpla con esta calificación. No se permiten cartuchos 17 HMR, 22 Magnum y de percusión anular.

2.1.2 Munición: Solo **munición .22LR** de velocidad estándar disponible en el mercado.

2.1.3 Se permiten todos los rifles largos .22, pero se recomiendan rifles con cargadores extraíbles. Se desaconsejan los fusiles largos equipados con cargadores tubulares fijos, ya que suponen un mayor riesgo para la seguridad porque no son fáciles de poner a salvo y requieren una vigilancia adicional por parte de tiradores y oficiales de campo de tiro.

2.1.4 No hay restricciones de equipo, excepto cuando el (COF) del Director de la competencia dicta el uso o no uso de cierto equipo. Se puede usar cualquier mira telescópica, miras de hierro o miras electrónicas, pero se recomiendan miras telescópicas con torretas y retículas ajustables externamente.

2.1.5 En esta categoría participarán todos los tiradores con más de un año de experiencia y cuyos resultados en las competencias se encuentren arriba del 80% del total

2.2 22 LR - División de abierta

La División de abierta es para los tiradores que hayan cumplido un año en la categoría principiantes y que no hayan superado el 80% del total de las puntuaciones.

Se deben de seguir y cumplir todos los aspectos de los puntos de equipamiento de los puntos 2.1

2.3 22 LR - División principiantes

2.3 Esta división es correspondiente a todos los tiradores que participan por primera vez en la modalidad y permanecerán en esta categoría por un año. Posteriormente se tomarán en cuenta las consideraciones para su reclasificación.

2.4 22 División Damas

2.3.1 Esta división es exclusiva para las participantes del sexo femenino sin importar su edad, las participantes en esta categoría pueden participar en las otras categorías simultáneamente.

2.4 22 División Seniors

2.4.1 Esta división es exclusiva para las participantes mayores a 55 años sin importar su sexo, los participantes en esta categoría pueden participar en las otras categorías simultáneamente.

2.5 Categoría Junior

2.5.1 Cualquier persona de menor a 18 años en cualquier momento de la temporada actual es elegible para disparar en la categoría Juniors además de su División PRS durante la duración de la temporada. Los jóvenes deben ser capaces de operar su arma de fuego de forma segura por sí mismos sin asistencia práctica. El entrenamiento verbal está permitido. Edad verificada por fecha de nacimiento en una identificación emitida por el gobierno.

2.5.2 Se anima a los MD a hacer adaptaciones para las limitaciones físicas si es posible de manera equitativa.

2.6 Clasificaciones

Para que los tiradores puedan competir con sus compañeros, los competidores de PRS 22 LR se dividen en clasificaciones basadas en su nivel de habilidad y rendimiento. La razón del sistema de clasificación es tener la capacidad de clasificar a los competidores y permitir que los tiradores tengan un verdadero reconocimiento entre pares. Esto permite el establecimiento de objetivos y el logro realista de objetivos alcanzables dentro del deporte.

2.6.1 El sistema de clasificación es un sistema anual basado en el rendimiento en el que los tiradores se clasifican para la temporada actual en función de su puntuación en la serie de la temporada anterior (sin incluir su puntuación final). Al final de cada temporada,

las clases de tiradores se recalcularán de acuerdo con los porcentajes de los grupos de clasificación en función de su puntuación en la serie final previa al final de la temporada. El tirador conservará esta clasificación durante toda la próxima temporada y competirá dentro de esta clasificación en la final de 22 LR (si se clasifica).

Conducta de la competencia

En el siguiente capítulo se describe el desarrollo de las competencias de PRS. Algunos elementos son reglas, que deben seguirse para garantizar que se cumplan los estándares de las competencias, y otros son pautas, que deben seguirse, pero que pueden no ser posibles debido a circunstancias atenuantes.

3.1 Responsabilidades del director de la competencia

3.1.1 El MD está a cargo del evento PRS y debe tener una comprensión completa de las Reglas oficiales de PRS 22 LR.

3.1.2 Los MD deben proporcionar un Folleto de Coincidencia que describa con precisión cada (COF).

3.1.3 Los MD deben utilizar el sistema de puntuación aprobado de un "Impacto" por un punto.

3.1.4 Los directores generales se asegurarán de que los objetivos estén en buen estado de funcionamiento. Se anima a los MD a utilizar indicadores de aciertos suplementarios en objetivos que son difíciles de detectar debido al peso objetivo, factores ambientales, etc.

3.1.5 Los MD utilizarán un método primario y secundario de puntuación. Los tiradores deben tener la oportunidad de ver la puntuación que recibieron en todas las etapas antes de salir de la etapa.

3.1.6 MD's proporcionará una etapa y un período de arbitraje de 15 minutos una vez que se hayan proporcionado/publicado los puntajes para resolver cualquier disputa de puntuación. Si surge un problema después de que el equipo abandone el estación o 15 minutos después de la competencia, no se entretendrá.

3.1.7 El MD es la máxima autoridad de las Reglas de la competencia, Seguridad y Cumplimiento. Todas y cada una de las infracciones, sanciones y aplicación de la ley deben tratarse de manera exhaustiva y expedita. Los MD pueden usar declaraciones de RO, tiradores y espectadores. Una vez finalizado el periodo de arbitraje de la etapa/competencia, todas las resoluciones procesales y de seguridad, llamada de impactos, etc. realizadas por el MD son definitivas. Estas decisiones finales no pretenden incluir casos en los que se deban tomar medidas correctivas retroactivas para mantener las reglas más amplias de la PRS, como acusaciones de trampas, aplicación inadecuada o incumplimiento de las reglas de la PRS, u otras incidencias que puedan requerir más acciones de investigación o revisiones de puntajes para publicar resultados precisos y mantener la integridad de la competencia/deporte.

3.1.8 Los directores generales son completamente responsables de la conducta, el reclutamiento y la gestión de RO. Los MD tienen 3 opciones en la ejecución de oficiales de rango para competencias de fuego anular PRS.

3.10.9 Todos los MD deben enviar las puntuaciones correctas y completadas a través del sitio web de PRS a más tardar 24 horas después de la conclusión de la competencia.

3.1.10 Los MD están autorizados a competir en sus propias competencias de la PRS 22

LR Series con la aprobación del director regional y se espera que se adhieran a la sección 4.2.2 de este libro de reglas de la manera más práctica posible y dentro del consenso de sus tiradores.

3.1.11 Si se utiliza la Opción 3 de PRS RO, el MD (dentro de las 24 horas posteriores a la conclusión de una competencia) deberá examinar/investigar todas las ediciones de puntuación documentadas en Practiscore antes de enviar los resultados finales al PRS para su publicación.

3.1.11.1 Se requiere que los MD tengan en el sitio una copia de las reglas de PRS durante las competencias y el MD hará referencia a las reglas cada vez que el director de la competencia tome una decisión. A medida que se administra una decisión, la regla que se está aplicando debe presentarse al tirador por número de párrafo.

3.1.12 Opción 1

3.1.12.1 Asigne RO principales que deben permanecer en su estación durante la duración de la competencia y que son la única persona autorizada para llamar a los impactos.

3.1.12.2 Los Guardianes/cronometradores de puntuación no competitivos y los Oficiales de Seguridad en la Estación también son asignados por el MD y deben permanecer en su estación.

3.1.12.3 Los MD pueden usar RO de detección adicionales para ayudar al RO principal a detectar impactos, pero no deben ser competidores.

3.1.13 Opción RO 2

3.1.13.1 Asigne RO principales que deben permanecer en su estación durante la duración de la competencia.

3.1.13.2 Los anotadores/cronometradores y los oficiales de seguridad escénica pueden ser competidores dentro de esa escuadra, pero no tienen la autoridad para fallar procedimentalmente bajo ninguna circunstancia.

3.1.13.3 Los competidores pueden ser utilizados como RO de detección adicionales para ayudar al RO principal a detectar impactos.

3.1.13.4 Se anima a los competidores a ayudar al RO principal bajo esta opción y se permite la validación adicional de la detección por parte de los miembros del equipo. Cualquier persona que sea encontrada haciendo trampa para otro tirador por el RO/MD recibirá una suspensión inmediata de un año por parte del PRS.

3.1.14 Opción RO 3

3.1.14.1 Los MD pueden emplear "RO de itinerancia". Los RO itinerantes principales se definen como tiradores experimentados que disparan en la competencia y sirven como RO en la misma competencia. El director general debe informarles completamente sobre todas las etapas para garantizar una ejecución coherente de las etapas. Un RO itinerante no servirá como RO para su propia etapa.

3.1.14.2 Los anotadores/cronometradores y los oficiales de seguridad escénica pueden ser competidores dentro de esa escuadra, pero no tienen la autoridad para fallar

procedimentalmente bajo ninguna circunstancia.

3.1.14.3 Los competidores pueden ser utilizados como RO de detección adicionales para ayudar al RO líder a detectar impactos y detectar al RO líder durante su carrera de etapa.

3.1.14.4 Se anima a los competidores a ayudar al RO principal bajo esta opción y se permite la validación adicional de la detección por parte de los miembros del equipo. Cualquier persona que sea encontrada haciendo trampa para otro tirador por el RO/MD recibirá una suspensión inmediata de un año por parte del PRS.

3.2 Responsabilidades del Oficial Principal de Campo de Tiro

3.2.1.1 Los RO principales son responsables de todos los aspectos del (COF) que están ejecutando. Deben tener una comprensión completa de cómo se ejecutará exactamente la etapa. Cualquier pregunta relacionada con las reglas de la etapa debe abordarse con el MD antes del inicio del primer tirador.

3.2.2 Los RO principales deben tener una comprensión completa de las reglas oficiales de PRS 22 LR.

3.2.3 Los RO principales deben asegurarse de que las reglas sean exactamente las mismas para cada tirador.

3.2.3.1 Los RO principales proporcionarán un resumen de la etapa antes del inicio de cada escuadra y todas las preguntas deben hacerse y responderse antes del inicio del primer tirador de cada escuadra. Los RO principales señalarán cada objetivo a los tiradores, excepto en las etapas "ciegas", en cuyo caso no se le dirá a ningún tirador la ubicación de ningún objetivo.

3.2.3.2 Los RO principales proporcionarán al equipo tiempo para realizar un recorrido por la estación que no debe exceder un minuto, a menos que la estación sea un estación "ciega". Depende del RO/MD si se permite inspeccionar una posición de disparo durante el recorrido.

3.2.4 Los RO usarán la siguiente verborrea para iniciar cada tirador: RO - "Tirador, ¿entiendes el curso de fuego?" El tirador debe responder verbalmente con "Sí o No"

Si no hay preguntas, entonces;

RO - "Cargar y preparar". RO -

"¿Tirador listo?"

El tirador debe señalar verbalmente

"Sí" RO - "En espera"

Dentro de los siguientes 1-3 segundos, el RO iniciará el tirador con el pitido de un temporizador de tiro confiable o un "Empieze" verbal.

3.2.4.1 Si en algún momento durante el (COF) el RO/Oficial de Seguridad observa un acto inseguro, él o ella debe llamar a un cese al fuego.

3.2.4.2 Queda a discreción del RO/MD principal cómo se manejarán las fallas de procedimiento, pero debe ser el mismo para todos los tiradores.

3.2.4.3 Solo los RO principales o los RO de detección designados llamarán a los impactos durante un (COF) y solo se les pedirá que llamen a "Impacto". "Impacto" es la única palabra que se usará para que el tirador sepa que el objetivo al que se enfrentaba fue alcanzado por una bala y se puntuará como un impacto. La palabra "acierto" puede confundirse con "fallar" y, a menudo, crea confusión, por lo que no debe ser utilizada.

- 3.2.4.4 No se permite que los RO indiquen de ninguna manera a un tirador dónde impactan sus rondas durante el (COF). Los MD pueden establecer excepciones por razones de seguridad: objetivos erróneos, falta de respaldos, etc. Solo los RO, no los compañeros tiradores, pueden hacer las correcciones aprobadas por razones de seguridad. Cualquier tirador que ayude a otros tiradores, con la excepción de los tiradores de categoría juvenil, recibirá un DQ de etapa. Se recomienda y permite ayudar a los tiradores después de que hayan terminado de disparar.
- 3.2.4.5 Para todos los cursos de tiro cronometrados, el RO hará todo lo posible para garantizar que el temporizador de disparo registre el disparo final del tirador. A los tiradores se les otorgará automáticamente un tiempo de búfer de .3 segundos, lo que significa que si se realizó un disparo en 90.3 de la etapa de 90 segundos y fue un impacto, el tirador recibirá puntos por ese impacto.
- 3.2.4.6 Los RO deben mostrar e informar a cada tirador su puntuación para la etapa antes de que la escuadra abandone la etapa.
- 3.2.5 Cualquier problema que pueda surgir debe ser puesto inmediatamente en conocimiento del MD.

3.3 Responsabilidades del tirador

- 3.3.1.1 El tirador es el único responsable de asegurarse de que comprende completamente las reglas de PRS 22 LR y de la competencia, así como el (COF) antes de comenzar la etapa.
- 3.3.1.2 Los tiradores son completamente responsables del equipo que están disparando, incluidas sus armas de fuego y municiones. Un arma de fuego considerada insegura puede ser motivo de retirada de la competencia.
- 3.3.1.3 Los tiradores son los únicos responsables de su puntuación. Esto se aplica a pedir al RO que vuelva a filmar si el tirador cree que se justifica, así como a asegurarse de que se haya grabado la puntuación adecuada para la estación. Si el tirador no revisa/acepta su puntuación o permanece en la etapa para que el RO revise las puntuaciones del equipo brevemente, no se le permitirá solicitar al MD un cambio de puntuación durante el período de arbitraje posterior la competencia.

3.4 Puntuación de competencias en todas las competencias de PRS 22 LR

- 3.4.1.1 La puntuación de las competencias de la PRS 22 LR Series seguirá el estándar de un impacto en un objetivo que valdrá un punto.
- 3.4.1.2 Se prohíben los medios puntos, el doble de puntos o los valores aumentados para aumentar la dificultad.
- 3.4.1.3 No se autorizarán puntos de bonificación, ya que puede conducir a una disparidad competitiva y no recompensar a los tiradores más consistentes.
- 3.4.1.4 Las etapas de Conozca sus límites/Pon a prueba sus límites no están exentas de

esta regla. El número total de puntos disponibles en una etapa KLY/TLY no puede exceder el número total de objetivos.

- 3.4.1.5 Las deducciones de puntos no están autorizadas durante las competencias de PRS, ya que pueden conducir a una disparidad competitiva y no recompensar a los tiradores más consistentes. No se implementará ningún método de puntuación de puntos (COF)/etapa en el que se pueda deducir un punto a un tirador. Esto incluye etapas de toma de rehenes, enfrentamientos incorrectos con objetivos y KYL/TYL.

3.5 Reshoots

- 3.5.1.1 Solo se permitirán retomas en caso de una interrupción de la estación que estuviera fuera del control del tirador. Esto puede incluir blancos rotos, llamados ceses al fuego por cualquier razón no causada por el tirador, un accesorio o soporte de tiro roto, o cualquier otro que el RO considere razonable. No se permitirán redisparos por mal funcionamiento del equipo a menos que el arma de fuego se haya proporcionado como un "arma de la casa". Tampoco se permitirán a los tiradores que afirmen no haber entendido las reglas de la estación.
- 3.5.1.2 El RO puede darle a un tirador la opción de volver a disparar sin que el tirador le haya preguntado si el RO observa un incidente que obstaculizó al tirador.
- 3.5.1.3 El tirador puede solicitar que se vuelva a disparar si cree que se justifica. El tirador tendrá un período de dos minutos para explicar su queja a un RO. El RO tiene la opción de tomar la decisión por su cuenta, pero el tirador puede apelar al Director de la competencia si recibe un fallo desfavorable. Si el tirador pierde la apelación, no tendrá la opción de una segunda apelación durante el resto de la competencia.
- 3.5.2 Hay dos tipos de reshoots en las competencias de PRS.
 - 3.5.2.1 Un redisparo completo significa que el tirador ejecutará todo el (COF) de principio a fin.
 - 3.5.2.2 Un redisparo parcial significa que el tirador se coloca exactamente en la misma posición en la que estaba en el momento de la detención y se le devolverá la cantidad exacta de tiempo en el reloj que quedaba en el momento de la detención. Si no se puede determinar la posición o el tiempo restante, el tirador debe volver a disparar por completo.
- 3.5.3 Una vez que un tirador vuelve a disparar una etapa, DEBE tomar la puntuación de volver a disparar.
- 3.5.4 Los Mulligans, definidos como un "segundo intento" o "repetición" autorizados de una etapa, no están permitidos en ningún competencia sancionado por PRS.

3.6 Desempates

- 3.6.1 Cada Competencia PRS 22 LR tendrá al menos una Etapa de Desempate cronometrada que será designada/diseñada por el MD y publicada. Las mejores puntuaciones/tiempos de la(s) etapa(s) determinarán cuál de los tiradores empatados recibe la mejor posición. Si los tiradores empatados reciben la misma puntuación combinada, el tiempo combinado hasta la centésima de segundo más cercana se utilizará para determinar qué tirador recibe la puntuación más alta. Si dos tiradores entre los 10 primeros siguen empatados, se volverá a rodar el estación hasta que se rompa el

empate. Los tiradores empatados fuera de los 10 primeros se puntuarán como empatados y todos los tiradores empatados en esa posición recibirán la misma ubicación en el competencia.

Código de Conducta y Deportividad

4.1 Código de Conducta y Deportividad

- 4.1.1 No se tolerará la conducta antideportiva por parte de ningún participante de un evento PRS.
- 4.1.2 La conducta antideportiva incluye, pero no se limita a: discutir con otros competidores u oficiales de la competencia, arrojar equipo o cualquier otro comportamiento similar a una rabieta, molestar a otros tiradores mientras disparan, uso de lenguaje vulgar / ofensivo, lloriqueo habitual y cualquier otra acción que pueda estar fuera de la norma de lo que se considera comportamiento profesional.
- 4.1.3 Las sanciones por infracciones antideportivas se dejan a discreción del MD. Las pautas generales para los MD son que los infractores por primera vez reciben una advertencia y su segunda ofensa resultará en un Match DQ y se les pedirá que abandonen las instalaciones. Sin embargo, si el médico determina que la infracción es de naturaleza grave, puede hacer que el infractor sea expulsado de inmediato.
- 4.1.4 Los infractores habituales recibirán una suspensión de temporada completa de todos los eventos de PRS.

4.2 Definiciones y sanciones por hacer trampa

- 4.2.1 Hacer trampa se define como el intento deliberado de obtener una ventaja injusta sobre otros competidores de manera inescrupulosa.
- 4.2.2 Los ejemplos de trampas incluyen, entre otros: disparar a una etapa PRS para obtener una puntuación a la que el tirador ayudó practicando o probando / disparando en seco, exceder la regla de velocidad o calibre, cambiar cualquier cosa en el equipo de un compañero competidor, alterar o falsificar hojas de puntuación o datos en dispositivos electrónicos de puntuación o alterar deliberadamente objetivos o accesorios antes de que el objetivo sea anotado o atacado para obtener ventaja.

- 4.2.2.1 Regla 4.2.2 en relación con la Regla 3.1.10. Los MD pueden diseñar su propio (COF) pero, si lo hacen, no deben probar su curso de fuego. El MD debe hacer todo lo posible, si dispara en la competencia, para proporcionar a los tiradores la misma información que conocen en relación con el curso del fuego. Esta información puede incluir, entre otros, tamaños de objetivos, anchos de mil/moa, objetivos oscurecidos, objetivos solo visibles desde ciertas posiciones, orientación estratégica/intencionada de objetivos y/o objetivos animales o de formas distintas.
- 4.2.3 Los tiradores no están autorizados a cambiar de rifle durante una competencia para obtener una ventaja. Cualquier sustitución de rifle durante una competencia debe ser aprobada por el MD y estar relacionada únicamente con la falla del equipo. El rifle de reemplazo debe tener una capacidad balística similar a la determinada por el MD y debe ser del mismo tipo de arma de fuego.
- 4.2.4 Cualquier persona que sea descubierta haciendo trampa recibirá un Match DQ inmediato. Una segunda ofensa o una primera ofensa severa resultará en una expulsión del PRS por un año y no se le permitirá participar en ningún evento del PRS.

Apéndice 1: Resumen de seguridad de PRS

Los siguientes puntos de seguridad deben incluirse en cada sesión informativa de la competencia PRS y en el folleto de la competencia.

Normas generales de seguridad

- Mantenga siempre los rifles apuntando en una dirección segura, independientemente del estado del arma. No apuntes con ningún arma a nada que no desees destruir. Esto se considera "marcado" y no se tolerará.
- Mantenga el dedo fuera del gatillo y fuera del guardamonte hasta que esté listo para disparar.
- Todos los eventos de PRS se llevarán a cabo en rangos fríos. Un campo de tiro frío se define como mantener las armas de fuego descargadas hasta que sea el turno del competidor de disparar.
- Realización de una competencia.
- Las siguientes reglas se aplican a todos los participantes de un evento PRS, mientras no estén disparando activamente un (COF).
- Al realizar cualquier movimiento con un arma de fuego en un PRS, el participante se asegurará de que todas sus armas apunten en una dirección segura en todo momento.
- Todos los participantes se asegurarán de que todas sus armas estén limpias con el cargador en todo momento.
- Se utilizarán banderas de cámara u otro indicador de cámara vacía (ECI) en todo momento.
- Puesta en escena de rifles: Se anima a los directores de competencia a designar lugares cerca de cada estación donde los tiradores puedan preparar sus rifles de forma segura. La ubicación debe estar marcada con dos banderas o marcadores de propiedad a una distancia de 15 a 30 pies orientados en una dirección o manera, mientras que los rifles apuntarán con seguridad en la misma dirección. Cuando estén disponibles, los tiradores deberán colocar rifles en esta área designada.
- Ninguna persona podrá consumir o estar bajo la influencia de alcohol o drogas durante la competencia. A cualquier persona que se encuentre incapacitada e insegura como resultado de medicamentos recetados legítimos se le puede indicar que deje de disparar y se le puede pedir que abandone el campo de tiro.

POE de seguridad: Conducta de un (COF)

- Las siguientes reglas se aplican a los tiradores que participan activamente en un (COF). Los ECI permanecerán en el rifle hasta que el RO dé la orden de "Cargar y prepararse".
- Si no hay movimiento involucrado en el primer punto de disparo, según el diseño de estación y la discreción de MD, los rifles pueden estar en un estado "Caliente", lo que significa un cartucho en la recámara, el cargador insertado, el cerrojo

cerrado y el arma en "Seguro". Es responsabilidad del tirador y del RO comprender completamente el (COF) y cómo preparar su rifle antes de comenzar.

- Todas las transiciones y movimientos durante el curso del fuego deben hacerse con cerrojos abiertos y una recámara vacía. Se hará una excepción para los rifles semiautomáticos, pero solo a discreción y aprobación del Director de la competencia. Si el MD permite transiciones y movimientos con un rifle caliente, el arma debe estar con el seguro puesto y el tirador debe dar un "Seguro" audible antes de moverse, SIN EXCEPCIONES.
- Siempre se debe cumplir con la regla de los 120 grados. Ningún tirador apuntará su boca del cañón a más de 60 grados de la dirección de disparo en cualquier dirección.
- Los tiradores siempre deben mantener un control positivo de un arma de fuego.
- Las descargas negligentes (ND) se toman muy en serio en cualquier evento de PRS. Un ND se define como cualquier cartucho disparado involuntariamente de un arma de fuego durante una transición, movimiento y/o manipulación de armas; o un proyectil disparado intencionadamente durante un período de cesación del fuego.

Sanciones por infracciones de seguridad

- La primera marca de infracción resultará en una advertencia. La segunda ofensa resultará en una etapa DQ. La tercera ofensa resultará en la eliminación del tirador infractor de la competencia.
- Cualquiera que infrinja la regla de rango frío dará lugar a una descalificación inmediata de la competencia.
- Si no se utiliza una ICE, se producirá una advertencia. La segunda ofensa resultará en una etapa DQ. La tercera ofensa resultará en la eliminación del tirador infractor de la competencia.
- Cualquier tirador que se considere intoxicado recibirá un Match DQ inmediato, pero no se le permitirá conducir fuera del evento mientras aún esté intoxicado.
- El movimiento o la transición durante un (COF) con un cartucho en la recámara o un cerrojo cerrado dará como resultado que el tirador regrese a la última posición de tiro mientras aún está en el reloj para una primera ofensa. Una vez que el tirador haya regresado al último punto de disparo, continuará con el resto del (COF). Una segunda ofensa resultará en una etapa DQ. La tercera ofensa resultará en la eliminación del tirador infractor de la competencia.
- La primera ofensa de violar la regla de 120 grados resultará en una advertencia. La segunda ofensa resultará en una etapa DQ. La tercera ofensa resultará en la eliminación del tirador infractor de la competencia.
- Cualquier tirador que no mantenga el control positivo de un arma de fuego durante una etapa (cargada o descargada) recibirá un DQ match si el arma de fuego rompe la regla de los 120 grados. Si la falla del control positivo no resulta en una violación de la regla de los 120 grados, la primera ofensa resultará en una descalificación de etapa y la segunda ofensa en una descalificación de competencia.
- Un AD/ND dará lugar a una descalificación inmediata de la competencia

Apéndice 2: Directrices para los directores de competencias

La Serie de Rifles de Precisión cree firmemente que debe haber la menor cantidad posible de restricciones y limitaciones para los Directores de Competencia para que puedan ejecutar sus competencias individuales de la manera que mejor se adapte a su visión y necesidades. Las Reglas y Procedimientos Operativos Estándar de PRS están destinados a garantizar que se mantenga un estándar básico con respecto a la seguridad y la conducta en las competencias, que son dos elementos esenciales de una serie de tiro con fuego anular. Los MD siempre tendrán la libertad de planificar y ejecutar los cursos de fuego que consideren que capturan mejor los principios básicos de las competencias PRS. El PRS no dictará a los MD la forma en que administran sus (COF). El PRS cree que los competidores deben determinar la calidad de un competencia y deben proporcionar la retroalimentación adecuada al MD, así como al PRS cuando sea necesario. Las siguientes pautas, por lo tanto, están destinadas a ayudar a los MD, especialmente a los nuevos, a garantizar que sus competencias sean lo más exitosos posible en todos los niveles.

Antes de la competencia

Proporcione a los tiradores la mayor cantidad de información posible. Los tiempos de inicio precisos, las direcciones sólidas, el recuento de rondas por arma y las expectativas generales deben transmitirse a los tiradores al menos dos semanas antes de la competencia. Incluya también qué servicios y se dispondrá de instalaciones y lo que los participantes deben planear traer; es decir, alimentos, agua, artículos de tocador, etc.

Escenografía

Todas las etapas deben ser validadas en cuanto a seguridad, practicidad y nivel de dificultad. Cualquier (COF) que se considere inseguro de alguna manera, no debe usarse. El PRS se enorgullece de ser el más práctico de todos los deportes de tiro de acción, por lo tanto; Se recomienda encarecidamente el diseño de estaciones que sean (COF) altamente prácticos, como etapas de distancia desconocida de corto a medio alcance, etapas ciegas sin preparación otorgada al tirador y el uso de accesorios realistas. Deben evitarse las etapas poco realistas y poco prácticas. La mayoría de las etapas de PRS deberían ser desafiantes incluso para los competidores más experimentados. Como pauta general, la puntuación máxima para la mayoría de las etapas (y, por lo tanto, para el competencia) debe estar entre el 80 y el 90% del total de puntos disponibles. Las competencias en los que el ganador obtiene menos del 70% de los puntos posibles no brindan a los tiradores, especialmente a los más nuevos, la oportunidad de divertirse.

Las libretas de información deben incluir toda la información que un tirador necesita para disparar esa estación. Como mínimo, se debe incluir el esquema general de la etapa, el punto de competencia, los lugares de disparo, las descripciones de los objetivos, la dirección de disparo, el recuento de rondas, las restricciones de la etapa y el tiempo par. Las etapas ciegas son excepciones a esta pauta.

Flujo de competencias

Las competencias deben diseñarse para ser lo más eficientes posible con el fin de minimizar la cantidad de tiempo que los tiradores pasan esperando para disparar. Tener un tiempo de par casi uniforme para la mayoría de las etapas, usar métodos eficientes como organizar varios tiradores a la vez y utilizar RO experimentados que entiendan completamente su (COF) son cosas simples que se pueden hacer para que la competencia fluya sin problemas y de manera eficiente.

Después de la competencia

La puntuación debe completarse lo más rápido posible al final de cada competencia. Las puntuaciones deben completarse dentro de los treinta minutos posteriores a que el último tirador termine su última etapa. Se fomentará encarecidamente el uso de un sistema de puntuación digital en dispositivos digitales. Una vez que se tabulan los puntajes de las competencias y los puntos PRS, deben distribuirse a los tiradores lo más rápido posible; ya sea en un monitor de pantalla grande, lanzado desde el aire o varias copias en papel disponibles. Esto es para que cualquier tirador que pueda tener un problema legítimo con su puntuación pueda cumplir con el plazo de arbitraje de 15 minutos.